
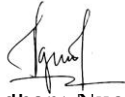

	<b>SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER DCI</b> <b>PROGRAM STUDI : MANAJEMEN INFORMATIKA</b>				
<b>RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER</b>					
Mata Kuliah	Kode	Rumpun MK	BOBOT (sks)	SEMESTER	Tgl Penyusunan
Sistem Multimedia	MI-21802	-	2	2	07 Juni 2021
OTORISASI	Dosen pengembang RPS		Koordinator RMK		Ka. Prodi
	 (Nanang Dufahman, ST., M.Kom)		 (Agus Ramdhani Nugraha, M.T.)		 (Zeni Muhamad Noer, S.T., M.Kom.)
Capaian Pembelajaran (CP)	CPL - PRODI				
	S9	Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan dibidang keahliannya secara mandiri			
	P3	Menguasai konsep yang terkait dengan bidang Sistem Multimedia			
	KU1	Bekerja di bidang keahlian pokok untuk jenis pekerjaan yang spesifik dan memiliki kompetensi kerja yang minimal setara dengan standar kompetensi kerja profesinya			
	CP-MK				
	L1	Menjelaskan konsep dan jenis-jenis multimedia			
	L2	Menjelaskan proses produksi konten multimedia			
	L3	Menjelaskan jenis-jenis kompresi data teks serta dapat melakukan kompresi data text beserta formatnya.			
	L4	Menjelaskan jenis-jenis kompresi audio serta dapat melakukan kompresi data text dan audio			
	L5	Menjelaskan jenis-jenis kompresi data citra statis beserta formatnya			
	L6	Menjelaskan jenis-jenis kompresi data citra bergerak dan dapat melakukan kompresi data citra bergerak beserta formatnya			
	L7	Menjelaskan infrastruktur dan standarisasi jaringan multimedia			
	L8	Menjelaskan QoS dan media akses jaringan multimedia			
	L9	Memiliki pengetahuan mengenai teknik distribusi data multimedia menggunakan berbagai macam metode			
Deskripsi Singkat MK	Mata Kuliah Sistem Multimedia membahas cara membangun sistem multimedia, menggunakan aplikasi multimedia yang digunakan dalam dunia industri.				
Materi pembelajaran/ Pokok Bahasan	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pengantar Multimedia</li> <li>2. Produksi Konten Multimedia</li> <li>3. Representasi Data Multimedia</li> <li>4. Jaringan Multimedia</li> <li>5. Distribusi Multimedia</li> </ol>				

Pustaka		<b>Utama :</b>					
		<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Glenn Creeber and Royston Martin, <i>Digital Culture Understanding New Media</i></li> <li>2. K. Jack, <i>Video Demystified</i>.</li> <li>3. M. Bosi and R.E. Goldberg, <i>Introduction to Digital Audio Coding and Standars</i>.</li> <li>4. K. Sayood, <i>Introduction to Data Compression</i>.</li> <li>5. Ze-Nian Li and Mark. S. Drew, <i>Fundamental of Multimedia</i>.</li> </ol>					
		<b>Pendukung:</b>					
Media Pembelajaran		<b>Perangkat Lunak :</b>			<b>Perangkat Keras :</b>		
		SOFTWARE : PPT, Adobe Premier			HARDWARE : Komputer, Projector, Whiteboard		
Team Teaching		Nanang Durahman, ST., M.Kom. Budi Hendrawan					
Matakuliah Syarat		Sistem Multimedia					
Pert Ke	Sub-CP-MK (sbg kemampuan akhir yg diharapkan)	Indikator	Pembelajaran	Metoda Pembelajaran [ estimasi Waktu]	Pengalaman Belajar	Materi Pembelajaran [Pustaka]	Bobot Penilaian %
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
1	Mahasiswa mampu menjelaskan konsep dan jenis-jenis multimedia.	Mahasiswa mampu: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Menjelaskan definisi multimedia, jenis-jenis multimedia dan aplikasinya.</li> <li>• Menyebutkan dan memberikan contoh penerapan pada bidang-bidang yang berhubungan dengan aplikasi multimedia</li> </ul>	Ceramah, tanya jawab, tugas, diskusi kelas.	[TM : 1x (2x50'')] [BT+BM)=(1+1)x(1x60'')]	Mengerjakan soal konsep dasar multimedia.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Definisi</li> <li>• Jenis-jenis multimedia</li> <li>• Bidang-bidang aplikasi multimedia</li> </ul>	5
2-3	Mahasiswa mampu menjelaskan proses produksi konten multimedia	Mahasiswa mampu: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Menyebutkan dan menjelaskan jenis-jenis konten multimedia.</li> </ul>	Ceramah, tanya jawab, tugas, diskusi kelas.	[TM : 1x (2x50'')] [BT+BM)=(1+1)x(1x60'')]	Mahasiswa mampu mengerjakan soal proses konten multimedia	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Jenis-jenis konten multimedia</li> <li>• Jenis-jenis</li> </ul>	10

		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Menyebutkan dan menjelaskan jenis-jenis sumber daya produksi konten multimedia seperti perangkat lunak, perangkat keras dan sumber daya manusia.</li> <li>• Menjelaskan tahapan-tahapan dalam menghasilkan konten multimedia.</li> </ul>				<p>sumber daya produksi konten multimedia, baik perangkat lunak, perangkat keras, maupun sumber daya manusia.</p>	
4	Mahasiswa mampu menjelaskan jenis-jenis kompresi data teks serta dapat melakukan kompresi data teks beserta formatnya	<p>Mahasiswa mampu:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Menjelaskan teknik kompresi data teks dengan menggunakan berbagai metode</li> <li>• Melakukan kompresi data teks</li> </ul>	Ceramah, tanya jawab, tugas, diskusi kelas.	<p>[TM : 1x (2x50”)]</p> <p>[BT+BM)=(1+1)x(1x60”)]</p>	Melakukan kompresi data teks	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kompresi data teks</li> </ul>	<b>10</b>
5	Mahasiswa mampu menjelaskan jenis-jenis kompresi audio serta dapat melakukan kompresi data teks dan audio.	<p>Mahasiswa mampu:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Menjelaskan teknik kompresi data audio dengan menggunakan berbagai metode.</li> <li>• Melakukan kompresi data audio.</li> </ul>	Ceramah, tanya jawab, tugas, diskusi kelas.	<p>[TM : 1x (2x50”)]</p> <p>[BT+BM)=(1+1)x(1x60”)]</p>	Melakukan kompresi data audio.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Representasi kompresi data suara dan audio beserta format berkas (file) nya.</li> <li>• Kompresi data audio dengan menggunakan aplikasi converter.</li> </ul>	<b>10</b>

6-7	Mahasiswa mampu menjelaskan jenis-jenis kompresi data citra statis dan dapat melakukan kompresi data citra statis beserta formatnya	Mahasiswa mampu: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Menjelaskan teknik kompresi citra statis dengan menggunakan berbagai metode</li> <li>• Melakukan kompresi citra statis</li> </ul>	Ceramah, tanya jawab, tugas, diskusi kelas.	[TM : 1x (2x50")] [BT+BM)=(1+1)x(1x60")]	Melakukan kompresi data citra statis	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Representasi dan kompresi data citra statis (still image) beserta format berkasnya.</li> <li>• Kompresi data citra statis dengan menggunakan aplikasi converter.</li> </ul>	20
<b>UJIAN TENGAH SEMESTER</b>							
8-9	Mahasiswa mampu menjelaskan jenis-jenis kompresi data citra bergerak dan dapat melakukan kompresi data citra bergerak beserta formatnya	Mahasiswa mampu: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Menjelaskan teknik kompresi data citra bergerak dengan menggunakan berbagai metode.</li> <li>• Melakukan kompresi data citra bergerak</li> </ul>	Ceramah, tanya jawab, tugas, diskusi kelas.	[TM : 1x (2x50")] [BT+BM)=(1+1)x(1x60")]	Melakukan kompresi data bergerak.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Representasi dan kompresi data citra bergerak (video) beserta format berkasnya.</li> <li>• Kompresi data video dengan menggunakan aplikasi converter.</li> <li>• Representasi dan kompresi data citra bergerak (video) animasi beserta format berkasnya.</li> <li>• Representasi dan kompresi data citra bergerak (video) animasi, beserta format berkasnya.</li> <li>• Flash dan animasi video.</li> </ul>	20
10	Mahasiswa mampu menjelaskan infrastruktur dan standarisasi jaringan multimedia	Mahasiswa mampu: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Membedakan dan menjelaskan jaringan multimedia</li> </ul>	Ceramah, tanya jawab, tugas, diskusi kelas.	[TM : 1x (2x50")] [BT+BM)=(1+1)x(1x60")]	Menyelesaikan soal infrastruktur dan standarisasi jaringan multimedia.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Jaringan multimedia melalui kabel</li> <li>• Jaringan multimedia</li> </ul>	5

		menggunakan kabel dan nirkabel				<ul style="list-style-type: none"> <li>melalui nirkabel</li> <li>Standarisasi jaringan multimedia</li> </ul>	
11	Mahasiswa mampu menjelaskan QoS dan media akses jaringan multimedia	<p>Mahasiswa mampu:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Menjelaskan kebutuhan QoS dalam jaringan multimedia.</li> <li>Merancang jaringan multimedia kabel dan nirkabel untuk multimedia.</li> <li>Menyebutkan jenis-jenis peralatan atau media akses jaringan multimedia.</li> </ul>	Ceramah, tanya jawab, tugas, diskusi kelas.	<p>[TM : 1x (2x50'')]</p> <p>[BT+BM)=(1+1)x(1x60'')]</p>	Menyelesaikan soal QoS dan media akses jaringan multimedia.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Quality of Service (QoS)</li> <li>Perancangan jaringan multimedia kabel dan nirkabel.</li> <li>Media akses jaringan multimedia.</li> </ul>	5
12-13	Mahasiswa memiliki pengetahuan mengenai distribusi data multimedia menggunakan berbagai macam metode	<p>Mahasiswa mampu:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Menjelaskan dan membedakan teknik-teknik pada distribusi data multimedia.</li> </ul>	Ceramah, tanya jawab, tugas, diskusi kelas.	<p>[TM : 1x (2x50'')]</p> <p>[BT+BM)=(1+1)x(1x60'')]</p>	Mengerjakan soal teknik distribusi data multimedia.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Media server</li> <li>Multimedia streaming</li> <li>Broadcasting</li> <li>Internet radio</li> <li>Video on demand</li> <li>Internet protocol based television (IP-TV)/ Digital TV</li> <li>Video conferencing</li> <li>Hypermedia</li> <li>Multimedia couseware</li> </ul>	15

14	<b>EVALUASI AKHIR SEMESTER (UAS)</b>
	<p>Penilaian :</p> <p>Penilaian dapat dilakukan dalam bentuk kehadiran mengikuti proses pembelajaran,          Penugasan, ujian tengah semester dan ujian ahir semester ( teori dan praktik)</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Kehadiran : 5%</li> <li>2. Penugasan : 20%</li> <li>3. UTS : 10%</li> <li>4. UAS : 20%</li> <li>5. Praktik : 35%</li> <li>6. Soft skill : 10%</li> </ol> <p>TUGAS-TUGAS YANG HARUS DISELESAIKAN MAHASISWA:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Menyajikan sebuah rancangan sistem multimedia.</li> </ol>

Mengetahui,  
 Ka Prodi Manajemen Informatika



Zeni Muhamad Noer, S.T., M.Kom.

Tasikmalaya, 07 Juni 2021  
 Koordinator MK



Nanang Durahman, ST., M.Kom.