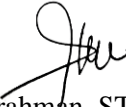
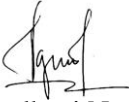

	<b>SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER DCI</b> <b>PROGRAM STUDI : MANAJEMEN INFORMATIKA</b>				
<b>RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER</b>					
Mata Kuliah	Kode	Rumpun MK	BOBOT (sks)	SEMESTER	Tgl Penyusunan
Pemrograman Web	MI-21804	-	3	2	07 Juni 2021
OTORISASI	Dosen pengembang RPS		Koordinator RMK		Ka. Prodi
	 (Nanang Durahman, ST., M.Kom.)		 (Agus Ramdhani Nugraha, M.T.)		 (Zeni Muhamad Noer, S.T., M.Kom.)
Capaian Pembelajaran (CP)	CPL - PRODI				
	S9	Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan dibidang keahliannya secara mandiri			
	P3	Menguasai konsep dan prinsip penulisan ilmiah.			
	KU1	Menyusun deskripsi saintik hasil kajian dalam bentuk laporan tugas akhir.			
	CP-MK				
	L1	Menjelaskan mengenai teknologi web			
	L2	Memahami alur pembuatan website			
	L3	Memahami scripting HTML			
	L4	Memahami penggunaan CSS dan dapat mengimplementasikannya			
	L5	Memahami dreamwaver sebagai tools desain web			
	L6	Memahami PHP			
	L7	Memahami sintaks PHP			
L8	Membuat Form				
L9	Memahami pembuatan sistem basis data menggunakan phpMyAdmin sebagai GUI				
L10	Membuat koneksi basis data dan membuat aplikasi dengan PHP dan MySQL				
L11	Memahami session dan membuat aplikasi yang menggunakan session				
Deskripsi Singkat MK	Mata kuliah ini memberikan pengetahuan kepada mahasiswa dalam pembuatan situs web yang dinamis dan dapat berinteraksi dengan user.				
Pustaka	<b>Utama :</b>				
	1. Beighley, L., & Morrison, M. <i>Head First PHP &amp; MySQL</i> .				
	2. Castro, Elizabeth. <i>HTML For The World Wide Web</i> .				
3. Suehring, S., & Valade, J. <i>PHP, MySQL, JavaScript &amp; HTML5 All in one for Dummies</i> .					

		<b>Pendukung:</b>					
Media Pembelajaran		<b>Perangkat Lunak :</b> <i>SOFTWARE : PPT, Code Editor, Browser, Dreamwaver</i>			<b>Perangkat Keras :</b> <i>HARDWARE : Komputer, Projector, Whiteboard</i>		
Team Teaching		Nanang Durahman, ST., M.Kom. Agus Ramdhani Nugraha, MT.					
Matakuliah Syarat		Pemrograman Web					
<b>Pert Ke</b>	<b>Sub-CP-MK (sbg kemampuan akhir yg diharapkan)</b>	<b>Indikator</b>	<b>Pembelajaran</b>	<b>Metoda Pembelajaran [ estimasi Waktu]</b>	<b>Pengalaman Belajar</b>	<b>Materi Pembelajaran [Pustaka]</b>	<b>Bobot Penilaian %</b>
<b>(1)</b>	<b>(2)</b>	<b>(3)</b>	<b>(4)</b>	<b>(5)</b>	<b>(6)</b>	<b>(7)</b>	<b>(8)</b>
1	Mahasiswa mampu menjelaskan mengenai teknologi web	Ketepatan menjelaskan teknologi web	Ceramah, tanya jawab, tugas, diskusi kelas.	[TM : 1x (3x50")] [BT+BM)=(1+1)x(1x60")]	Tes lisan/tulis menjelaskan teknologi web	Teknologi web: 1. Konsep client-server 2. Teknologi web dinamis 3. Profesi yang berhubungan dengan web	5
2	Mahasiswa mampu memahami alur pembuatan website	Ketepatan menjelaskan alur pembuatan website	Ceramah, tanya jawab, tugas, diskusi kelas.	[TM : 1x (3x50")] [BT+BM)=(1+1)x(1x60")]	Tes lisan/tulis menjelaskan alur pembuatan website	Pembuatan situs: 1. Planning 2. Tujuan pembuatan situs 3. Pembuatan sitemap 4. Pengumpulan data	5
3-4	Mahasiswa mampu memahami scripting HTML	Ketepatan menjelaskan scripting HTML	Ceramah, tanya jawab, tugas, diskusi kelas.	[TM : 1x (3x50")] [BT+BM)=(1+1)x(1x60")]	Praktik membuat script HTML	HTML: 1. Pengenalan HTML 2. Tag-tag pada HTML 3. Struktur dasar dokumen HTML 4. Membuat list 5. Membuat tabel 6. Menampilkan gambar 7. Hyperlink	5

5	Mahasiswa mampu memahami penggunaan CSS dan dapat mengimplementasikannya	Ketepatan dalam: 1. Menjelaskan CSS 2. Mengimplementasikan CSS	Ceramah, tanya jawab, tugas, diskusi kelas.	[TM : 1x (3x50")] [BT+BM)=(1+1)x(1x60")]	Praktik mengimplementasikan CSS	CSS: 1. Pengenalan CSS 2. Inline Style 3. Internal style 4. Extrernal style	5
6-7	Mahasiswa mampu memahami dreamwaver sebagai tools desain website	Ketepatan dalam menggunakan dreamwaver	Ceramah, tanya jawab, tugas, diskusi kelas.	[TM : 1x (3x50")] [BT+BM)=(1+1)x(1x60")]	Praktik membuat desain website menggunakan dreamwaver	Desain web: 1. Pengenalan dreamwaver 2. Berkerja dengan dreamwaver	10
<b>UJIAN TENGAH SEMESTER</b>							
8	Mahasiswa mampu memahami PHP	Ketepatan menjelaskan PHP	Ceramah, tanya jawab, tugas, diskusi kelas.	[TM : 1x (3x50")] [BT+BM)=(1+1)x(1x60")]	Tes lisan/tulis menjelaskan PHP	Pengenalan PHP: 1. Apa itu PHP 2. Instalasi PHP 3. Penulisan script PHP 4. Style code PHP	10
9	Mahasiswa mampu memahami sintaks PHP	Ketepatan menggunakan sintaks PHP	Ceramah, tanya jawab, tugas, diskusi kelas.	[TM : 1x (3x50")] [BT+BM)=(1+1)x(1x60")]	Praktik membuat script PHP	Dasar pemrograman PHP: 1. Variabel, tipe data, konstanta 2. Operator-operator 3. Pecabangan 4. Pengulangan 5. Array 6. Fungsi	10
10	Mahasiswa mampu membuat form	Ketepatan membuat form	Ceramah, tanya jawab, tugas, diskusi kelas.	[TM : 1x (3x50")] [BT+BM)=(1+1)x(1x60")]	Praktik membuat form	Pengenalan form di PHP: 1. Dasar penggunaan form 2. Textfield, textarea, radio, checkbox, option, button 3. Latihan desain form pendaftaran	10
11	Mahasiswa mampu	Ketepatan dalam:	Ceramah, tanya	[TM : 1x (3x50")]	Praktik membuat	Database MySQL:	10

	memahami pembuatan sistem basis data menggunakan phpMyAdmin sebagai GUI	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Menjelaskan konsep relasi</li> <li>2. Menjelaskan proses pemodelan data logik</li> </ol>	jawab, tugas, diskusi kelas.	$[BT+BM)=(1+1)x(1x60'')]$	RDBMS	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Membuat database dengan phpMyAadmin</li> <li>2. Bekerja dengan phpMyAdmin</li> </ol>	
12	Mahasiswa mampu membuat koneksi basis data dan membuat aplikasi dengan PHP dan MySQL	Ketepatan membuat koneksi database dan mampu membuat aplikasi dengan PHP dan MySQL	Ceramah, tanya jawab, tugas, diskusi kelas.	$[TM : 1x (3x50'')]$ $[BT+BM)=(1+1)x(1x60'')]$	Praktik membuat aplikasi menggunakan PHP dan MySQL	PHP dan Database kualitas model data <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Membuat koneksi database</li> <li>2. Membuat aplikasi perpustakaan dengan PHP dan MySQL</li> </ol>	<b>20</b>
13	Mahasiswa mampu memahami session dan membuat aplikasi yang menggunakan session	Ketepatan dalam: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Menjelaskan session</li> <li>2. Membuat aplikasi yang menggunakan session</li> </ol>	Ceramah, tanya jawab, tugas, diskusi kelas.	$[TM : 1x (3x50'')]$ $[BT+BM)=(1+1)x(1x60'')]$	Praktik membuat aplikasi yang menggunakan session	Manajemen session <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pengenalan session</li> <li>2. Membuat aplikasi member area, login dan logout</li> </ol>	<b>10</b>
<b>EVALUASI AKHIR SEMESTER (UAS)</b>							
		Penilaian : Penilaian dapat dilakukan dalam bentuk kehadiran mengikuti proses pembelajaran, Penugasan, ujian tengah semester dan ujian ahir semester ( teori dan praktik) <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Kehadiran : 5%</li> <li>2. Penugasan : 20%</li> <li>3. UTS : 10%</li> <li>4. UAS : 20%</li> <li>5. Praktik : 35%</li> <li>6. Soft skill : 10%</li> </ol> TUGAS-TUGAS YANG HARUS DISELESAIKAN MAHASISWA: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sistem Informasi Perpustakaan berbasis web.</li> </ol>					

Mengetahui,  
Ka Prodi Manajemen Informatika



Zeni Muhamad Noer, S.T., M.Kom.

Tasikmalaya, 07 Juni 2021  
Koordinator MK



Nanang Durahman, ST., M.Kom.